



ТОВ "Укрпак Холдинг"
Україна, м. Київ, вул. Чавдар, 2,
тел./факс: (044) 585-21-08,
www.uph-tape.com

ТЕХНІЧНИЙ ПАСПОРТ

НАЙМЕНУВАННЯ:	Малярна стрічка OUTDOOR BLUE
АРТИКУЛ:	OUTDOOR BLUE
ОСНОВА СТРІЧКИ:	крепований папір
ТОВЩИНА СТРІЧКИ:	0,125мм
КЛЕЙОВА ОСНОВА:	сольвентний
КОЛІР НОСІЯ:	синій
КОЛІР ЗАХИСНОГО ЛАЙНЕРА:	відсутній
МАТЕРІАЛ ЗАХИСНОГО ЛАЙНЕРА:	відсутній
СИЛА АДГЕЗІЇ:	6 Н/25мм
ВІДНОСНЕ ПОДОВЖЕННЯ СТРІЧКИ ASTM D3759:	5%
ТЕМПЕРАТУРА ЕКСПЛУАТАЦІЇ:	до +80°C
ЧАС НАСТАННЯ ОПТИМАЛЬНОЇ АДГЕЗІЇ:	12 годин
СТІЙКІСТЬ ДО:	УФ - випромінювання, вологи, розчинників
СУМІСНІСТЬ З МАТЕРІАЛАМИ:	метал, дерево, бетон, пластики, скло, гума
ЗАСТОСУВАННЯ:	захист поверхонь при проведенні зовнішніх лако-фарбувальних робіт; фіксація рухомих елементів при транспортуванні

РЕКОМЕНДАЦІЇ ПО ВИКОРИСТАННЮ:

1. Матеріали, які склеюються, повинні мати однакову температуру та ретельно очищені від бруду, масла, вологи, пилу, та інших сторонніх речовин, які можуть впливати на рівень адгезії стрічки.
2. Поверхня матеріалу, перед монтажем клейкої стрічки, має бути сухою за знежиреною.
3. Стрічку наносити на поверхню здійснюючи максимальний тиск.
4. Для досягнення найкращого результату, рекомендується здійснювати роботи при температурі від +15 до +30°C
5. Для досягнення оптимального рівня адгезії, предмети що склеюються, рекомендується експлуатувати не раніше чим за 24 години після монтажу.

УМОВИ ЗБЕРІГАННЯ:

Стрічку слід зберігати в сухому прохолодному місці (від +10°C до +30°C), не піддавати впливу прямих сонячних променів і вогню.

*Параметри, які представлені в технічному паспорті, є середніми значеннями, отриманими при проведенні стандартних методів випробувань і не є технічними умовами.

**Описані рекомендації щодо застосування продукту засновані на результатах випробувань, які, з нашої точки зору, є надійними, але в силу особливостей технічних параметрів стрічки і її монтажу, покупець повинен сам прийняти до висновку про придатність даного продукту для його області застосування після проведення самостійного і повноцінного тесту.